




Bedienungsanleitung für Zahlengeber ZG08

Die Tastenbelegung

B 1 ^A	D 2 ^C	F 3 ^E	
H 4 ^G	K 5 ^J	M 6 ^L	
R 7 ^P	T 8 ^S	V 9 ^U	L
X + ^W	O 0 ^{Sp}	Z - ^Y	

Besondere Tasten

Tasten [↓] und [↑]

Für die Eingabe von Buchstaben oder zum Blättern innerhalb von Funktionen.

Taste [L]

Löschen, ausschalten oder verlassen von Funktionen.

[L] löscht zuerst die Eingabezeile des Zahlengebers. Ist diese leer, wird auch die Liedanzeige gelöscht.

Taste [*]

Einschalten, manuelles Absenden oder Bestätigen einer Eingabe innerhalb von Funktionen.

Taste [+]

Solange die Liedeingabe noch nicht abgeschlossen ist (Cursor auf *Einer*- Liedstelle), kann durch diese Taste eine 1 auf die Liedstelle *Tausend* gesetzt werden. Innerhalb der Stropheneingabe wird mit dieser Taste das [+] Zeichen gesetzt.

Taste [-]

Solange die Liedeingabe noch nicht abgeschlossen ist (Cursor auf *Einer*- Liedstelle), kann durch diese Taste jederzeit zur Stropheneingabe gewechselt werden. Innerhalb der Stropheneingabe wird mit dieser Taste das [-] Zeichen gesetzt.

Tastenkombinationen

Buchstaben

Zusätzlich zu den Ziffern können auch fast alle Buchstaben eingegeben werden: durch Halten der Pfeiltaste und Druck auf die entsprechende Zifferntaste. Beispiel der Buchstabe **A** wird erzeugt durch Halten der Taste [↑] und Drücken der Taste [1]. Der Buchstabe **B** wird erzeugt durch Halten der Taste [↓] und Drücken der Taste [1].

Menü Einstellungen

Aufrufen der Funktion durch Halten der Taste [L] und Druck auf Taste [*].

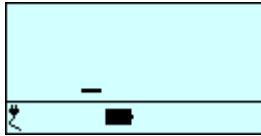
Lieder speichern

Aufrufen der Funktion durch Halten der Taste [L] und Druck auf Taste [↓].

Gespeicherte Lieder ausgeben

Aufrufen der Funktion durch Halten der Taste [L] und Druck auf Taste [↑].

Das Display



Die obere Zeile des Displays verhält sich im normalen Betrieb synchron zum Anzeigergerät. Was in der oberen Zeile erscheint, wird auch gerade von dem Anzeigergerät angezeigt. Ist die obere Zeile leer, wird auch von dem Anzeigergerät nichts angezeigt.

Die untere Zeile des Displays ist im normalen Betrieb für die Eingabe von Lied und Strophe vorgesehen. Ein blinkender Cursor zeigt die aktuelle Position an.

Im unteren Teil, durch eine horizontale Linie getrennt, befindet sich die Statuszeile.



Das Symbol erscheint, wenn das Netzteil angeschlossen ist und die Stromversorgung übernommen hat.



Die Symbole zeigen den Spannungszustand des Akkus an. Wird der Akku geladen, werden sie nacheinander angezeigt.

MEMO Das Symbol erscheint, wenn mit dem Liedspeicher gearbeitet wird.

Die Grüne Leuchtdiode



Eine grüne Leuchtdiode, oben rechts auf dem Zahlengeber, zeigt den Zustand des Anzeigergerätes an. Ist die Leuchtdiode aus, ist auch das Anzeigergerät dunkel.

Ein und Ausschalten

Mit der Taste [•] wird der Zahlengeber eingeschaltet. Nach einer kurzen Formierung blinkt auf dem Display ein Cursor, und der Zahlengeber ist für die Eingabe bereit.

Durch Halten der Taste [L] für >3 Sekunden wird der Zahlengeber ausgeschaltet. Auf dem Display erscheint für kurze Zeit das Wort „aus“. Danach ist der Zahlengeber abgeschaltet. Innerhalb einer Funktion kann nicht direkt ausgeschaltet werden. Die Funktion muss erst beendet werden.

Wird das Gerät nur durch den eingebauten Akku versorgt, wird das Display komplett ausgeschaltet. Bei einer Versorgung über Draht oder Netzteil bleibt die Statuszeile sichtbar.

Automatisches Abschalten

Ist der Zahlengeber eingeschaltet und es erfolgt innerhalb 60 Minuten kein Tastendruck, schaltet sich der Zahlengeber automatisch aus.

Die Batterie

Ist der Zahlengeber für Batteriebetrieb (nur bei Funkübertragung) ausgelegt, befindet sich in dem Batteriefach auf der Rückseite des Zahlengebers ein Akkupack. Es darf nur der originale Akkupack verwendet werden! Die interne Ladeautomatik ist auf diesen Akku eingestellt. Die Verwendung von anderen Batterien kann zur Zerstörung des Zahlengebers und unter Umständen sogar zu Brand und Explosion führen!

Der Zustand des Akkus wird durch die Symbole in der Statuszeile angezeigt.

Laden des Akkus

Zum Laden des Akkus wird ein DC-Steckernetzteil mitgeliefert. Die DC-Anschlußbuchse zum Laden des Akkus befindet sich auf der rechten Seite des Zahlengebers. Es darf nur das originale DC-Steckernetzteil verwendet werden! Nur dann ist sichergestellt, dass der Akku auch voll geladen wird. Bei Verwendung eines anderen Netzteils besteht außerdem die Möglichkeit, dass der Zahlengeber zerstört wird!

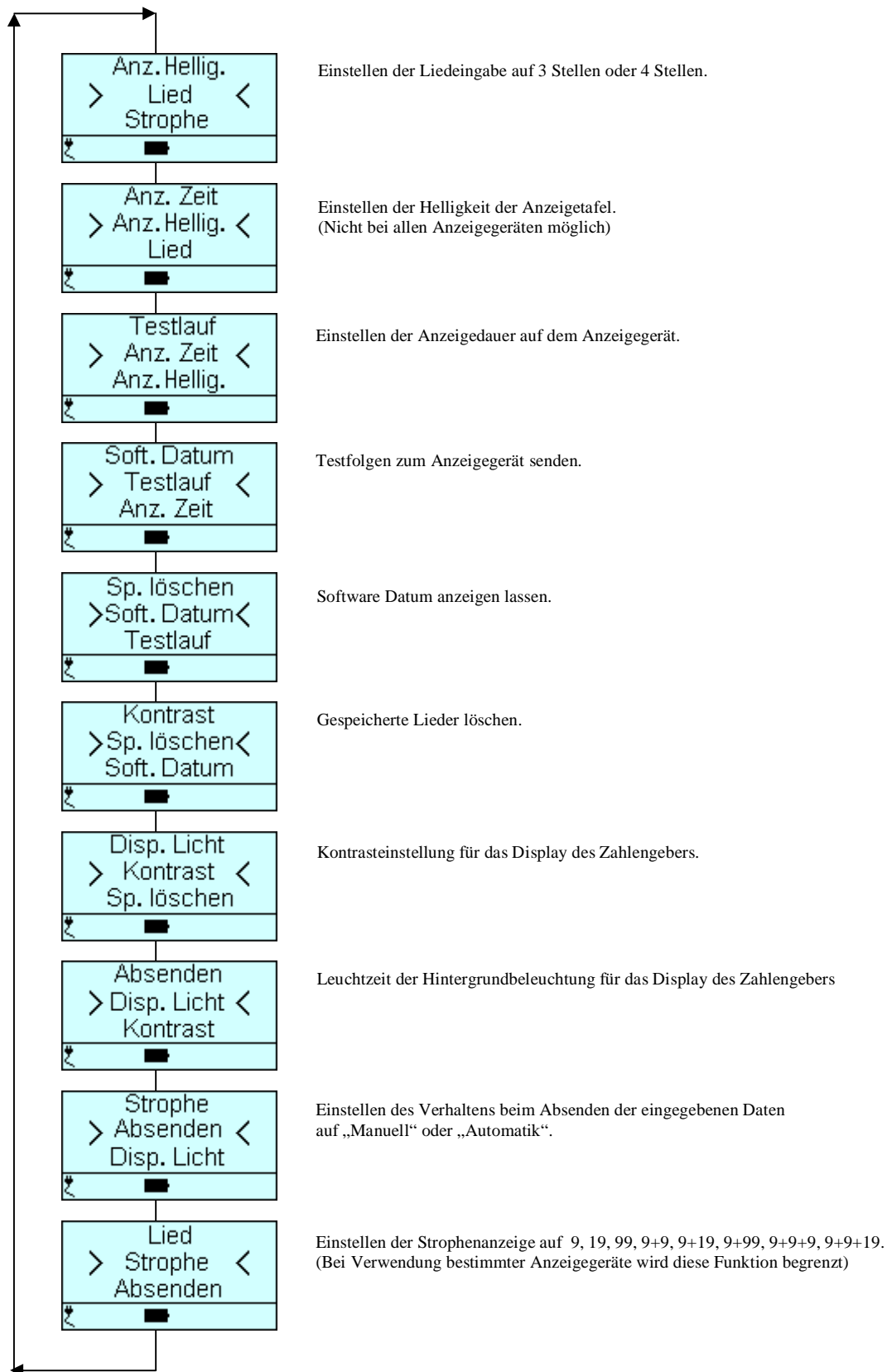
Verbinden Sie zuerst den Zahlengeber mit dem DC-Steckernetzteil und stellen Sie dann die Verbindung mit dem Versorgungsnetz her (AC 220-240V). Der Zahlengeber kann ständig mit dem Netz verbunden bleiben. Ist der Akku voll geladen, schaltet die interne Ladeautomatik die Ladung ab, bzw. bei leerem Akku wieder ein.

Die Ladezeit kann dann bei einem leeren Akku bis zu 6 Stunden betragen.

Menü Einstellungen

Aufrufen der Funktion durch Halten der Taste [L] und Druck auf Taste [*].

Übersicht



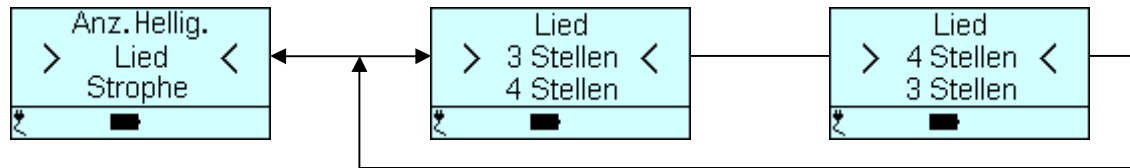
Mit den Tasten [↓] oder [↑] kann nun durch das Menü geblättert werden.

Mit der Taste [*] wird der aktuelle Menüpunkt ausgewählt.

Das Menü Einstellungen wird durch Drücken der Taste [L] wieder verlassen.

Einstellungen

Einstellen der Liedanzeige



Ist mit der Taste [*] die Funktion „Einstellen der Liedanzeige“ gewählt worden wird zunächst die aktuelle Einstellung angezeigt.

Mit den Tasten [↓] oder [↑] kann zwischen den einzelnen Möglichkeiten gewählt werden.

Mit der Taste [*] wird die Auswahl bestätigt. Das Programm springt wieder eine Ebene zurück und es kann noch eine andere Funktion aufgerufen werden.

Mit der Taste [L] kann die Funktion wieder verlassen werden ohne die Einstellungen zu ändern.

Bedeutungen der einzelnen Einstellungen

4-stellig

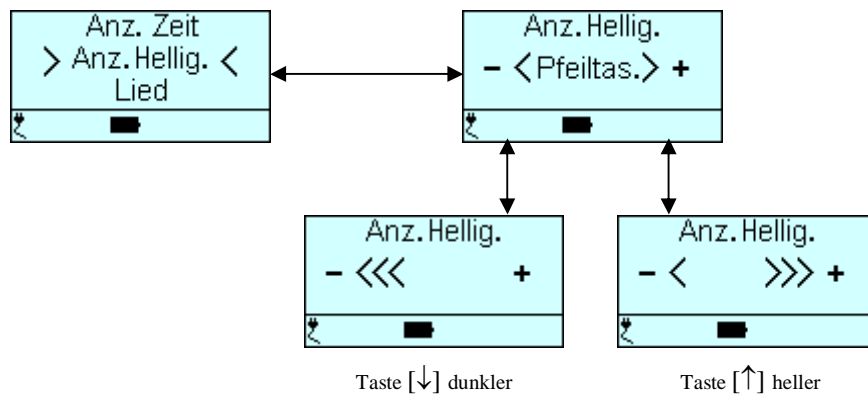
Es wird nach der Eingabe der 4. Liedstelle automatisch zur Stropheneingabe gewechselt.

3-stellig

Es wird nach der Eingabe der 3. Liedstelle automatisch zur Stropheneingabe gewechselt.

Einstellen der Helligkeit der Anzeigetafel

(Nicht bei allen Anzeigegeräten möglich)



Mit den Tasten [↓] oder [↑] kann die Helligkeit der Anzeigetafel eingestellt werden.

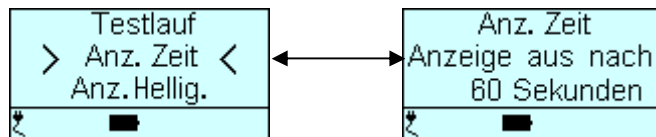
Die Einstellungen werden von der Anzeigetafel sofort übernommen.

Durch Halten der Taste [↑] wird die Helligkeit ständig erhöht. Ist eine Erhöhung möglich, leuchten auf der Anzeige die [+] Zeichen der Strophe. Ist die maximale Helligkeit erreicht, bleiben die [+] Zeichen dunkel.

Durch Halten der Taste [↓] wird die Helligkeit ständig verringert. Ist eine Verringerung möglich, leuchten auf der Anzeige die [-] Zeichen der Strophe. Ist die minimale Helligkeit erreicht, bleiben die [-] Zeichen dunkel.

Mit der Taste [L] oder mit der Taste [*] kann die Funktion wieder verlassen werden.

Einstellen der Anzeigezeit



Ist mit der Taste [*] die Funktion „Einstellen der Anzeigezeit“ gewählt worden wird zunächst die aktuelle Einstellung angezeigt.

Mit den Tasten [↓] oder [↑] kann die Anzeigezeit zwischen 0 und 999 Sekunden gewählt werden.

Ein Halten der Tasten [↓] oder [↑] bewirkt einen Schnelllauf.

Mit der Taste [*] wird die Auswahl bestätigt. Das Programm springt wieder eine Ebene zurück und es kann noch eine andere Funktion aufgerufen werden.

Mit der Taste [L] kann die Funktion wieder verlassen werden ohne die Einstellungen zu ändern.

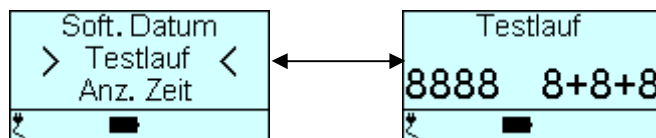
Bedeutungen der Einstellungen.

Mit dieser Funktion wird eingestellt, wie lange das Anzeigergerät anzeigen soll, bevor es wieder aus geht. Gewählt werden kann zwischen 1 und 999 Sekunden. Wird die Zeit auf 0 gesetzt, dann ist diese Funktion abgeschaltet. Das Anzeigergerät geht erst dann aus, wenn der Zahlengabe 60 Minuten lang nicht benutzt wurde oder die Anzeige von Hand gelöscht wird.

Bitte beachten!

Der Zahlengabe hat keinen Einfluss auf die Sicherheits- Zeitabschaltung der Elektronik im Anzeigergerät!

Testfolge senden



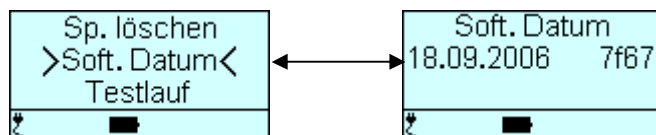
Ist mit der Taste [*] die Funktion „Testfolge senden“ gewählt worden, beginnt der Zahlengabe eine komplette Folge mit den gleichen Ziffern zu übertragen. Sobald eine Ziffer im Display erscheint, beginnt die Übertragung dieser Ziffer. Nach einer kurzen Zeit wird eine Folge mit der nächst höheren Ziffern gestartet.

Die Folge muss auf dem Anzeigergerät erscheinen: z. B. 2222 2+22. Das [+] und [-] Zeichen wechselt nach jeder Folge.

Ausnahme: Bei der Einstellung Strophe bis 19 kann an Stelle der 1 keine andere Ziffer erscheinen.

Mit der Taste [L] kann die Funktion wieder verlassen werden. Die Anzeige des Anzeigergerätes wird gelöscht. Das Programm springt eine Ebene zurück und es kann noch eine andere Funktion aufgerufen werden.

Die Anzeige des Softwaredatums



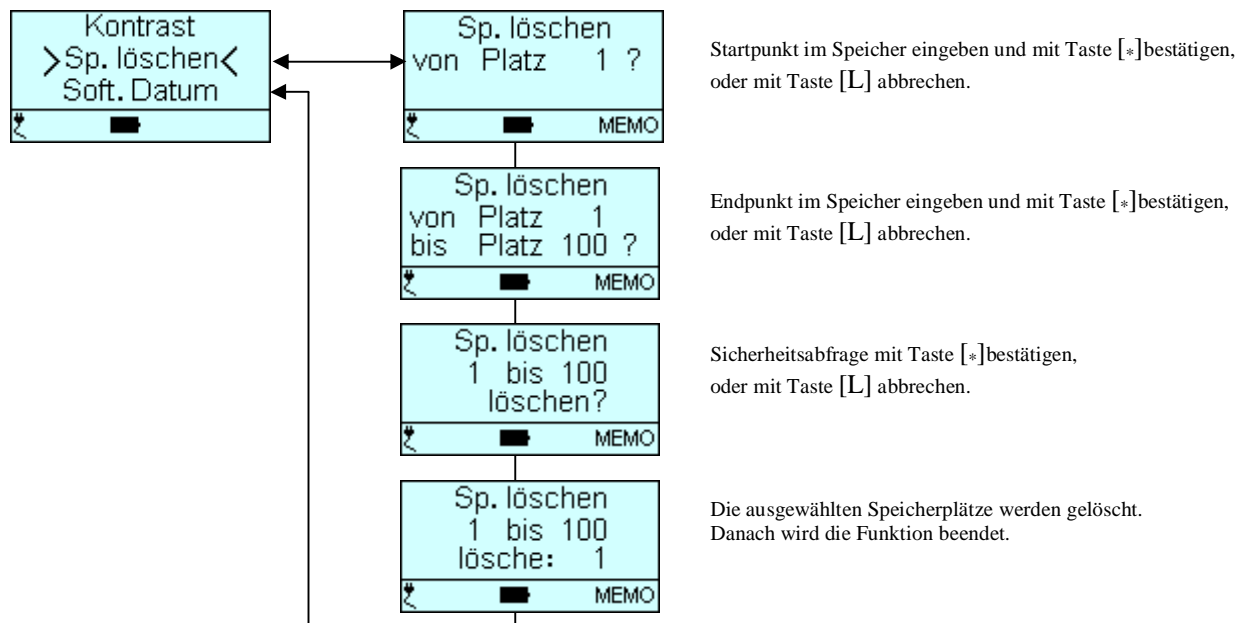
Ist mit der Taste [*] die Funktion „Anzeige des Softwaredatums“ gewählt worden wird das Datum der Erstellung der Software angezeigt.

Rechts neben dem Datum wird eine Kontrollsumme der Software angezeigt.

Bei eventuellen Rückfragen sollten diese Daten immer angegeben werden.

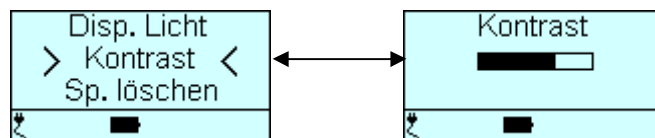
Mit der Taste [*] oder der Taste [L] kann die Funktion wieder verlassen werden. Das Programm springt wieder eine Programmier Ebene zurück und es kann noch eine andere Funktion aufgerufen werden.

Löschen des Liedspeichers



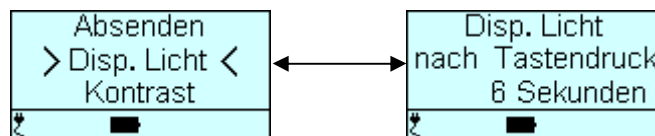
Es stehen 100 Speicherplätze zur Verfügung. Bei der Eingabe der Speicherplätze werden nur aufwärts gerichtete Eingaben akzeptiert, z.B. 5 –10. Abwärts gerichtete Eingaben wie 10-5 werden nicht angenommen.

Kontrasteinstellung für das Display des Zahlengabers



Mit den Tasten [↓] oder [↑] kann der Kontrast für das Display eingestellt werden. Die Einstellungen werden sofort übernommen.
Mit der Taste [L] oder mit der Taste [*] kann die Funktion wieder verlassen werden.

Einstellen der Beleuchtungszeit



Ist mit der Taste [*] die Funktion „Einstellen der Beleuchtungszeit“ gewählt worden wird zunächst die aktuelle Einstellung angezeigt.
Mit den Tasten [↓] oder [↑] kann die Anzeigzeit zwischen 0 und 999 Sekunden gewählt werden.
Ein Halten der Tasten [↓] oder [↑] bewirkt einen Schnelllauf.
Mit der Taste [*] wird die Auswahl bestätigt. Das Programm springt wieder eine Programmierenebene zurück und es kann noch eine andere Funktion aufgerufen werden.
Mit der Taste [L] wird die Funktion wieder verlassen, ohne die Einstellungen zu ändern.

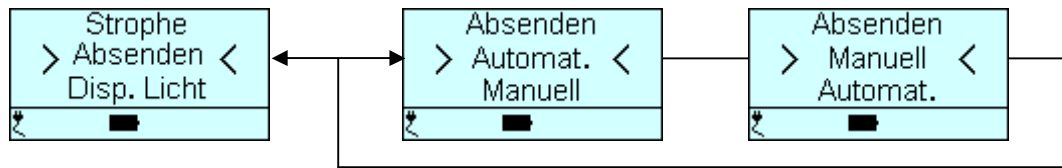
Bedeutungen der Einstellungen.

Mit dieser Funktion wird eingestellt, wie lange das Display des Zahlengabers nach einem Tastendruck beleuchtet bleiben soll. Gewählt werden kann zwischen 1 und 999 Sekunden. Wird die Zeit auf 0 gesetzt, dann ist diese Funktion abgeschaltet und die Hintergrundbeleuchtung des Displays ist immer aus.

Beachten!

Bei Batteriebetrieb nach Möglichkeit keine zu großen Zeiten einstellen, da diese Beleuchtung sehr viel Energie verbraucht!

Einstellen des Sendeverhalten



Ist mit der Taste [*] die Funktion „Einstellen des Sendeverhalten“ gewählt worden, wird zunächst die aktuelle Einstellung angezeigt.

Mit den Tasten [↓] oder [↑] kann zwischen den einzelnen Möglichkeiten gewählt werden.

Mit der Taste [*] wird die Auswahl bestätigt. Das Programm springt wieder eine Ebene zurück und es kann noch eine andere Funktion aufgerufen werden.

Mit der Taste [L] wird die Funktion wieder verlassen, ohne die Einstellungen zu ändern.

Bedeutungen der einzelnen Einstellungen.

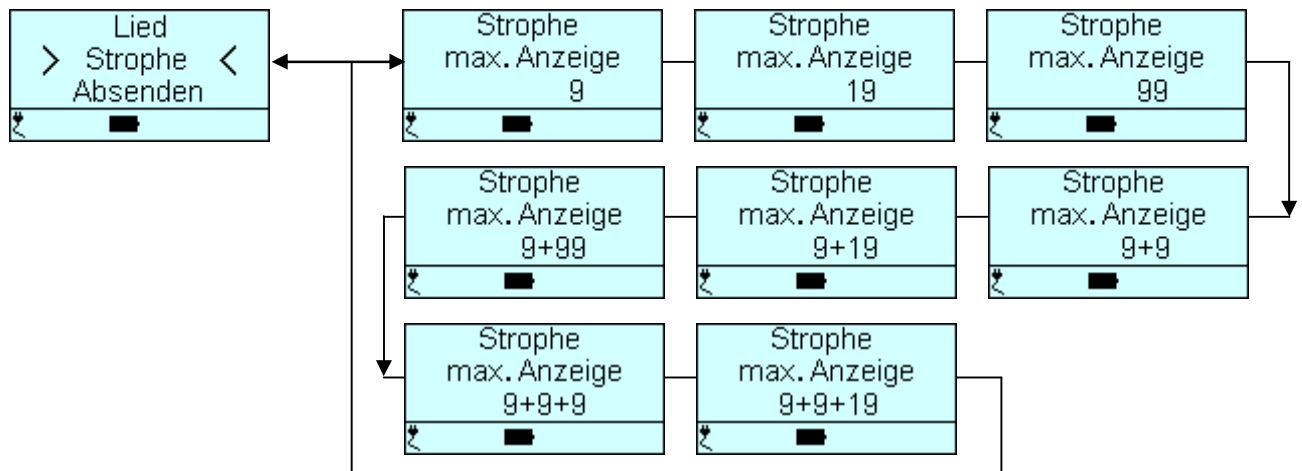
Manuell

Lied oder Lied und Strophe können eingegeben werden. Eine Anzeige auf dem Anzeigerät erfolgt, wenn die Taste [*] gedrückt wird.

Automat.

Die Anzeige auf dem Anzeigerät erfolgt erstmals nach einem komplett eingegebenen Lied. Danach wird die Anzeige auf dem Anzeigerät automatisch nach jeder neuen Eingabe erneuert. Erst wenn das ganze Lied gelöscht wurde, wird wieder auf die Eingabe eines kompletten Liedes gewartet.

Einstellen der Strophenanzeige (Bei Verwendung bestimmter Anzeigeräte wird diese Funktion begrenzt)



Ist mit der Taste [*] die Funktion „Einstellen der Strophenanzeige“ gewählt worden, wird zunächst die aktuelle Einstellung angezeigt.

Mit den Tasten [↓] oder [↑] kann zwischen den einzelnen Möglichkeiten gewählt werden.

Mit der Taste [*] wird die Auswahl bestätigt. Das Programm springt wieder eine Ebene zurück und es kann noch eine andere Funktion aufgerufen werden.

Mit der Taste [L] wird die Funktion wieder verlassen, ohne die Einstellungen zu ändern.

Mit dieser Funktion kann die Eingabemöglichkeit von Strophen reduziert werden.

Funktionsweise der Stropheneingabe.

Der Cursor bleibt immer rechts unten auf dem Display.

Bei zweistelliger Eingabe ist die Eingabe zeitabhängig.

Erfolgt auf die Eingabe einer Ziffer sofort eine weitere Ziffer, so wird die Eingabe als 2-stellig betrachtet. Die Eingabe der 3. Ziffer wird dann als Eingabe einer neuen Strophe betrachtet.

Erfolgt die Eingabe der 2. Ziffer nach einer Pause, so wird die Eingabe als Wechsel einer 1-stelligen Strophe betrachtet.

Erfolgt nach der Eingabe einer Ziffer ein [+] oder – Zeichen, so wird die Strophenanzeige nach links verschoben.

Sind alle Plätze belegt, wird die Eingabe der nächsten Ziffer als Beginn einer neuen Strophe betrachtet.

Lieder speichern

Aufrufen der Funktion durch Halten der Taste [L] und Druck auf Taste [↓].
Auf dem Display erscheint:



Bedeutungen

MEMO = Sie sind im Speicherbereich

- : = blinkt der Doppelpunkt kann mit den Tasten [↓] und [↑] durch den Speicher geblättert werden.
- 1 = angezeigt wird der aktuelle Speicherplatz. (1 bis 100).

Ist ein Lied gespeichert, so erscheint es in der unteren Zeile des Displays.

Beim Aufrufen der Funktion wird der erste Speicherplatz angezeigt.

Mit den Tasten [↓] oder [↑] kann nun durch den gesamten Speicher geblättert werden.

Ist mit den Pfeiltasten ein Speicherplatz gewählt, muss dieser durch die Taste [*] bestätigt werden.

Ein blinkender Cursor erscheint nun unten und der „:“ blinkt nicht mehr. Die Pfeiltasten stehen jetzt für die Eingabe von Buchstaben zur Verfügung. Lied und Strophe können eingegeben werden.

Nach der Eingabe von Lied und Strophe muss mit der Taste [*] die Eingabe bestätigt werden.

Die Daten sind dann in den Speicher übernommen und das Display zeigt nun den nächsten Speicherplatz.

Der neue Speicherplatz muss nun auch wieder durch die Taste [*] bestätigt werden. Oder mit den Tasten [↓] oder [↑] einen anderen Platz wählen.

Die Funktion Liedspeichern wird durch Drücken der Taste [L] wieder verlassen.

Fehler bei der Eingabe des Liedes oder der Strophe.

Solange mit der Taste [*] die Eingabe nicht bestätigt wurde, kann mit der Taste [L] der Speicherplatz wieder verlassen werden.

Der blinkende Cursor verschwindet, die alten Daten werden zurückgeschrieben und der „:“ blinkt wieder.

Mit den Tasten [↓] oder [↑] kann nun ein anderer Speicherplatz gewählt werden oder mit der Taste [*] der alte Speicherplatz erneut bestätigt werden.

Der Speicherplatz ist nicht leer.

Ist mit den Pfeiltasten ein Speicherplatz gewählt und mit der Taste [*] bestätigt, wird die untere Zeile erst einmal gelöscht.

Es kann ein neues Lied eingegeben werden. Erst wenn die Eingabe der neuen Daten mit der Taste [*] bestätigt wird, werden die alten Daten überschrieben. Siehe Punkt „Fehler bei der Eingabe des Liedes oder der Strophe.“

Gesamten Speicher löschen.

Für das Löschen des gesamten Speichers (alle 100 Speicherplätze) oder eines Teilbereiches ist im Menü eine eigene Funktion vorhanden.

Einzelnen Speicherplatz löschen.

Speicherplatz mit den Pfeiltasten wählen und diesen durch die Taste [*] bestätigen.

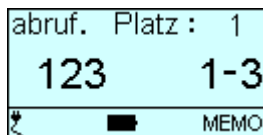
Die untere Zeile wird gelöscht. Die Taste [*] noch einmal drücken. Der Speicherplatz ist nun mit Leerzeichen überschrieben und somit gelöscht.

Verhalten des Zahlengebers bei der Eingabe.

Das Verhalten bei der Eingabe von Lied und Strophe ist abhängig von den Einstellungen „Lied“ und „Strophe“ im Menü.

Gespeicherte Lieder ausgeben

Aufrufen der Funktion durch Halten der Taste [L] und Druck auf Taste [↑].
Auf dem Display erscheint:



Bedeutungen

MEMO = Sie sind im Speicherbereich

- : = blinkt der Doppelpunkt kann mit den Tasten [↓] und [↑] durch den Speicher geblättert werden.
- 1 = Angezeigt wird der aktuelle Speicherplatz. (1 bis 100).

Ist ein Lied gespeichert, so erscheint es in der unteren Zeile des Displays.

Beim Aufrufen der Funktion wird der erste Speicherplatz angezeigt.

Mit den Tasten [↓] oder [↑] kann nun durch den gesamten Speicher geblättert werden.

Ist mit den Pfeiltasten ein Speicherplatz gewählt, kann durch Drücken der Taste [*] das Lied angezeigt werden.

Das Display zeigt nun den nächsten Speicherplatz.

Das neue Lied kann nun gleich wieder durch die Taste [*] angezeigt werden oder es kann mit den Tasten [↓] oder [↑] ein anderer Speicherplatz gewählt werden.

Löschen des Liedes auf dem Anzeigergerät ist jederzeit durch Drücken der Taste [L] möglich.

Die Funktion „Gespeicherte Lieder ausgeben“ wird durch Halten der Taste [L] für 3 Sekunden wieder verlassen.